テスト観点まとめ　※マーカー部は実装を諦めた部分

１．ユーザー登録画面

username存在なし、パスワード存在なし

usernameが空、パスワードが空

記号の入力

usernameの桁数、パスワードの桁数

usernameの入力文字、パスワードの入力文字

１度目のパスワードと２度目のパスワードが違う

ⓘを触れることで、入力条件のインフォメーションが表示される

２．ログイン画面

username存在なし、パスワード存在なし

usernameが空、パスワードが空

記号の入力

usernameの桁数、パスワードの桁数

Usernameの入力文字、パスワードの入力文字

ⓘを触れることで、入力条件のインフォメーションが表示される

３．ホーム画面

非ログイン状態での表示

初期表示、ストレスチェック促し、アイテム管理、キャラクターのコメント（日常用）

ストレスチェック後のログインボーナス、継続ログインボーナスまであと何日かの表示

ストレスチェック後のキャラクターのコメント（チェック結果後用）、表情アイコンの表示

ログインボーナス付与後、該当アイテムの個数変化

アイテムを消費した後の該当アイテムの個数変化

アイテムを消費した後のキャラクターの変化

４．ストレスチェック画面

非ログイン状態での表示

初期表示

入力状態のチェック（未入力有のときの動作）

登録確認の「はい」、「いいえ」での動作確認

ページトップボタンをクリック時の動作

５．統計画面

非ログイン状態での表示

初期表示、本日のストレスチェックの結果、今週の統計、今月の統計を表示

表示期間の変更、週は選択した日の月曜から日曜まで、月は選択した日の月を表示

追記：

あらゆるフォームボタンを連打しても誤動作しないか確認する。４０回くらい短い間隔で行ってください。

Get式で作ったURLパスに適当なパラメータを付けても誤動作しないか確認する。